

1. On effectue le bilan des forces sur une particule de fluide, au repos dans ce référentiel :

✓ Résultante des forces de pression $\overrightarrow{dF_p} = -\overrightarrow{grad}p.d\tau$

✓ Poids $\overrightarrow{dP} = \rho.\vec{g}.d\tau$

✓ Inertie d'entraînement $\overrightarrow{df_{ie}} = -\rho.(-\omega^2.\overrightarrow{HM}).d\tau$

On doit avoir $\overrightarrow{dF_p} + \overrightarrow{dP} + \overrightarrow{df_{ie}} = \vec{O}$

2. Projeté dans la base cylindrique, on obtient les équations scalaires

$$\left| \begin{array}{l} \frac{\partial p}{\partial r} = \rho.\omega^2.r \\ \frac{\partial p}{\partial z} = -g \end{array} \right.$$

On déduit de $\frac{\partial p}{\partial z} = -g : p(r, z) = -g.z + f(r)$, donc :

$$\frac{\partial p}{\partial r} = f'(r) = \rho.\omega^2.r$$

$$\text{Soit } p(r, z) = -g.z + \frac{\rho.\omega^2}{2}.r^2 + p_0$$

$$\text{A l'interface, } p(r, z) = p_0 \text{ soit } z = \frac{\rho.\omega^2}{2.g}.r^2$$

3. H_1 sera logiquement inférieur à H_0 car le volume total de liquide est invariant.

On peut déterminer le volume dans le bûcher :

✓ au repos : $V = H_0.\pi.a^2$

✓ en rotation uniforme : $V = H_1.\pi.a^2 + \int_0^a 2.\pi.a.z.dr = H_1.\pi.a^2 + \frac{\pi.\rho.\omega^2}{4.g}.a^4 = \pi.a^2.\left(H_1 + \frac{h}{2}\right)$

Ces deux volumes étant égaux, on en déduit que $H_0 = H_1 + \frac{h}{2}$