

1. pas de frottements : $v_A = v_0$
2. M étant lancé avec une vitesse initiale V_0 , déterminer pour quelle valeur θ_1 de θ le contact avec le plan est rompu.
3. En θ_1 , $V_1 = \frac{1}{3}V_0^2 - 2.g.a$
4. Application numérique : $V_0 = 3 \text{ km.h}^{-1}$.