

$$1. \quad c = \frac{1}{\sqrt{\mu_0 \cdot \chi_s}}$$

2. La source sonore étant éloignée, on pourra la considérer comme plane. L'onde qui nous intéresse doit arriver avec une incidence normale pour atteindre le nageur.

3. On va définir une onde réfléchie et une onde transmise en $x = 0$. On aura alors :

$$\underline{p}_i + \underline{p}_r = \underline{p}_t \quad \text{et} \quad \underbrace{\underline{v}_i}_{Z_1^{-1} \cdot \underline{p}_i} + \underbrace{\underline{v}_r}_{-Z_1^{-1} \cdot \underline{p}_r} = \underbrace{\underline{v}_t}_{Z_2^{-1} \cdot \underline{p}_t}$$

En définissant les impédances caractéristiques $Z_1 = \mu_a \cdot c_1$ et $Z_2 = \mu_e \cdot c_2$

On en déduit alors le coefficient de transmission $\underline{t} = \frac{\underline{p}_t}{\underline{p}_i} = \frac{2 \cdot Z_2}{Z_1 + Z_2}$

4. On a $\Pi = p \cdot v$, soit $\Pi_i = Z_1 \cdot p_i^2$ et $\Pi_t = Z_2 \cdot p_t^2$ donc $T = \frac{Z_1}{Z_2} \cdot \left(\frac{2 \cdot Z_2}{Z_1 + Z_2} \right)^2 = \frac{4 \cdot Z_1 \cdot Z_2}{(Z_1 + Z_2)^2}$.

Reste à effectuer l'application numérique ... ce coefficient sera très faible.