

On modélise la vitre de la manière suivante :

- ✓ Pour un rayonnement incident dans le domaine du visible, la vitre absorbe $\eta = 30\%$ de la densité de flux incident avec les propriétés d'un corps noir. Pour le reste, elle est assimilable à un corps transparent.
- ✓ Pour un rayonnement incident dans le domaine de l'infra-rouge, la vitre est assimilable à un corps noir.

Une pièce comporte une vitre de surface s et la totalité des murs composant la pièce a une surface S . On note φ_S la densité de flux solaire incidente. Déterminer la température des murs.